

- AREA D'INTERVENTO
- PERCORSO PEDONALE
- PERCORSO CICLABILE

TABELLA A: PARCHEGGI INDOTTI  
(Fonte di riferimento per calcolo del numero di posti auto Polizia Municipale, per calcolo delle distanze Google Maps)

Direzione	Parcheggio	numero posti AUTO	numero posti AUTO disabili	numero posti CAMPER	distanza percorso pedonale	distanza percorso ciclabile
NORD (VR)	LUNGOLAGO-VIALE MINCIO	96 (+ autobus)	3	0	28/30 minuti	
NORD-EST (autostrada)	SOSTA CAMPER LUNETTA-FRASSINO	0	0	30		13 minuti
	AREA ATTREZZATA CAMPER SPARAFUCILE	0	0	56	31 minuti	11 minuti
	CAMPO CANOA	461	0	0	29 minuti	
SUD-EST	ANCONETTA	261	6	0	3 minuti	
	GONZAGA PARKING	222	5	0	11 minuti	
SUD	EX RAGAZZI DEL '99 (STADIO)	164	4	0	16 minuti	
	MONTELUONGO	169	5	0	19 minuti	
	TOTALE	1373	23	86		

■

 tempo di percorrenza misurato da punto più lontano

▼

 tempo di percorrenza misurato da uscita parcheggio

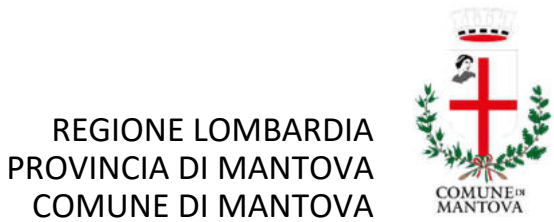
TABELLA B: PARCHEGGI DA NORMATIVA

DESTINAZIONE	SUP. (mq)	PARCHEGGI PUBBLICI normativa di settore (mq)
TEATRO	2000 (sul)	per analogia: normativa Coni per impianti sportivi
	(tot. Utenti max 1000 dalle 19 alle 24)	20 mq (1 auto)/3 utenti 1000/3*20 = <b>6667 mq</b> superficie a parcheggio necessaria equivalente a: 25 mq = n°1 posto auto 6667/25 = <b>267 posti auto</b>
totale parcheggi (tabella A)		PARK INDOTTO (n° posti)
solo parcheggio Anconetta		1396 > 267 posti auto 267 > 267 posti auto

PROGETTO  
**COMPARTO PA2**  
Pianificazione attuativa dell'area "ex Comated"  
Fiera Catena - Mantova

Intervento di Ristrutturazione Urbanistica ai sensi  
dell'art.43, comma 2-quater della L.R. 12/2005 nell'areale  
di Rigenerazione Urbana "Mantova hub" (D.C.C. 30/2020)

COMMITTENTE  
MABRO S.r.l.  
via Scuderie Reali n°12 - Mantova



CONTENUTO  
INTEGRAZIONE  
Stato attuale  
Viabilità e parcheggi indotti

INDIRIZZO Via Daino	COMUNE Mantova	PROVINCIA Mantova
DATA EDIZIONE SETTEMBRE 2024	ELABORATO	
SCALA 1:5000	PROT. 586/2023	8

PROGETTAZIONE  
  
ARCHITETTO PAOLO VINCENZI  
Corso Vittorio Emanuele II, 33 - 46100 Mantova  
0376 224380 - pmvinc@tin.it